



EDS – Einsatzdaten System

Hier eine kleine Einführung in das Leitstellenprogramm EDS

Programm Starten

Wenn Sie das Programm zum ersten mal ausführen, starten Sie bitte erst das EDS Daten Setup.

Geben Sie zum erstellen der Datenbanken Ihre Mysql-Daten an:

Falls Sie das Programm offline nutzen wollen, benötigen Sie einen externen Mysql Server z.B. XAMPP.
Diese sind nicht im Programm enthalten.

Mysql-Server :

Wenn Sie das Programm Lokal in Ihrem Netzwerk betreiben wollen, geben sie dort Ihre IP oder einfach „localhost“ an

Mysql_Benutzer:

Hier geben Sie Ihren Benutzernamen des Netzwerkes an. Bei localhost ist dieses :“root“

Mysql-Passwort:

Das Mysql-Passwort bei Nutzung im localhost lassen sie einfach frei, der Benutzer „root“ benötigt kein Passwort.

Mysql-Datenbank:

Geben Sie hier bitte den Namen Ihrer Datenbank an.

An diesen Punkt können Sie entscheiden wie die Datenbank heißen soll.

Merken Sie sich gut Ihre Zugangsdaten, diese benötigen Sie nochmals beim ersten Programmstart von EDS.

Nun Klicken Sie auf Erstellen, die Datenbanken werden nun erstellt.

Sie können EDS-Daten-Setup nun schließen.

Erster Programmstart der eigentlichen Leitstelle

Wenn das Programm das erste mal geöffnet wird, stellt es fest, dass keine Mysql Daten im Programm hinterlegt sind.

Es öffnet sich zusätzlich das Mysql Verbindungsfenster, tragen Sie hier die im ersten schritt erwähnten Daten erneut ein und Klicken auf Speichern.

Jetzt können Sie das Fenster schließen.

Im Login Bereich Tragen Sie nun als Benutzer „admin“ ein und als Passwort „admin“ und Klicken auf Anmelden.

Es öffnet sich nun die Einsatzmaske.

Erstellen der Ersten Ressource

Eine Leitstelle ohne Ressourcen ist nutzlos, daher müssen Sie erst Ressourcen bzw. Einsatzmittel einpflegen.

Gehen Sie dazu auf Einstellungen → Stammdaten → Einsatzmittel

Nun befinden Sie sich im Einsatzmittel Editor.

Um ein neues Einsatzmittel anzulegen Klicken Sie auf Neu.

Es sollten jetzt alle Felder leer sein.

Felder Erklärung:

Rufname: Name der Ressource, z.B. RTW 82/83-1.

Dieses ist der verbale Funkrufname der Ressource und Zeitgleich der Angezeigte Name im System.

Codierung: Dies Dienst dem System zur Identifikation der Ressource, jedes Fahrzeug MUSS eine andere haben.

Es könnte z.B. 82831 sein, der Rufname ohne Trennzeichen.

Typ: In unserem Fall wäre es jetzt „RTW“ (Rettungswagen)

Wache: Geben Sie hier die Wache an, an der das Fahrzeug gebunden ist.

Im besten fälle mit einer Nummer davor „82 Musterstadt“ , dann stehen Wachen und Fahrzeuge chronologisch im System.

ZVEI: Steht für die Alarmierungsart des 5 Ton Rufes, dieses Modul ist fertig geschrieben, aber Wir warten noch auf die Lizenzen des Programmierers. Dieses Feld kann also erstmal frei bleiben.

RIC: in der Beta Version Steht Ric für die Adresse des zu Alarmierenden Fahrzeuges (Momentan noch Pushdienst; Prowl oder ähnliches)

Tragen Sie hier z.B. für Alarmierungen auf dem Iphone Ihre PROWL-API-Mail ein (www.prowlapp.com) , und laden Sie auf Ihrem Iphone die Prowl app aus dem Appstore.

Info: Hier können Sie Wichtige Informationen zum Fahrzeug Hinterlegen, welche Sie jederzeit im System abrufen

können.

API: Bleibt zur Zeit frei, da die Pushalarme noch über die Ric generiert werden.

Gruppe: Unserem Beispiel zu folge würden wir jetzt Rettungsdienst wählen.
Das Fahrzeug 82/83-1 wird dann in der Ressourcen-Ansicht unter Rettungsdienst dargestellt.

Wachnummer: Hier Tragen Sie auch die 82 ein!

Nun haben Sie alle wichtigen Daten für das Einsatzmittel hinterlegt.
Klicken Sie nun auf Anlegen.

Jetzt haben Sie Ihre erste Ressource erstellt.

..... Alle Editoren im Programm basieren auf dem selben Prinzip.....

Email

In der Beta Version ist es wichtig, dass Sie Ihre Emailldaten im Programm hinterlegen.
Da die Version bisher nur die Push-Alarmierung unterstützt, welche einen Eimail Ausgangsserver benötigen.

Weitere Stammdaten

Klicken Sie sich jetzt durch die Stammdaten und geben Sie für sich wichtig erscheinende Daten an um Ihren ersten Einsatz aufzunehmen.

Zu allerletzt gehen Sie in die Benutzer Datenbank und legen Sie einen Benutzer an.

Der erste Einsatz

Klicken Sie auf Neu,

nun werden alle Einsatz relevanten Felder geleert.
Einsatznummer wird Automatisch erstellt und Startet bei 1.

Eröffnung: gibt das Datum und die Uhrzeit an, wann sie den Einsatz eröffnet haben → NEU

Disponent: Zeigt den Aktuell angemeldeten Benutzer an, welcher logischer weiße der Disponent ist!

Adressfelder:

Tippen Sie hier die Adresse des Einsatzortes an. Alternativ können Sie auch die POI (Orte von Interesse) öffnen, vorausgesetzt Sie haben vorher welche angelegt.

Melder: Wer angerufen hat.

Tel: Geben Sie hier die Telefonnummer des Melders an, für evtl. Rückfragen etc.

Patientenname/ Geschlecht: Ist der Name und das Geschlecht des Patienten.
Lassen Sie diese frei, wird vom System in die beiden Felder „unbekannt“ eingefügt.

Stichwort und Sonderrechte: Um diese Felder zu füllen klicken Sie auf Stichwort.
Tippen Sie oben in der Textzeile ein Stichwort ein, das System sucht nun die Datenbank nach Treffern ab.
Vorher sollten Sie natürlich Stichworte in den Stammdaten angelegt haben.
Um ein Stichwort auszuwählen klicken Sie das zutreffende an.

Das Fenster sollte sich jetzt wieder geschlossen haben und Die entsprechenden Daten in der Einsatzmaske stehen.

Meldung: Hier Geben Sie einen kurzen überblick über die Situation die Ihnen Gemeldet worden ist.

„Steht Mann betrunken dem Balkon“

Zielort: Dieses Bleibt zunächst frei, alle anderen Felder die noch folgen bleiben zum jetzigen Zeitpunkt frei.

Der Einsatz ist aufgenommen, klicken Sie auf Anlegen

Jetzt Steht der Einsatz in der rechten Tabelle. Klicken Sie diesen einmal an .
Nun Sehen Sie die Einsatznummer und den Einsatzstatus „Wartend“.

Gehen Sie nun zu Ihren Einsatzmitteln → Klicken Sie auf Ressourcen.

Suchen Sie Sich eine Freie Ressource aus der Liste aus und machen einen rechts klick und wählen zuordnen aus.

Der Einsatzstatus des Fahrzeuges Steht nun aus „C“ und die Zeile färbt sich hell Gelb.

Nun können sie das Fenster wieder schließen und zurück zur Maske gehen.

Unten links in der Liste sollte nun Ihr zugeordnetes Einsatzmittel angezeigt werden.
Klicken Sie auf Speichen..... Der Button „Alarmieren“ ist Jetzt zu sehen.

Klicken sie nun auch darauf .

Wenn Sie eine Mailadresse oder Pushdienst der Ressource unter Ric zugeordnet haben sollte jetzt Ihr Iphone (Prowl) klingeln und die Einsatzmeldung mit Adresse anzeigen.

Haben Sie dieses Nicht getan wird Ihnen ein Info Fenster angezeigt, dass kein Pushdienst verfügbar ist und Sie Verbal Alarmieren sollen (Funk oder Telefon), aber des Einsatz steht nun auf Alarmiert.

Dieses ist nur eine vorläufige Kurzanleitung und soll nur einen groben überblick auf die Funktionen der Software zeigen.

Das Programm wird ständig mit neuen Ideen gefüllt und weiter entwickelt

Für Fehlfunktionen oder Datenverlust wird keine Haftung übernommen .

Bugs, Ideen oder Anregungen mit dem Betreff: EDS-BETA an : leitstelle-19222@freenet.de

Danke und viel Spaß